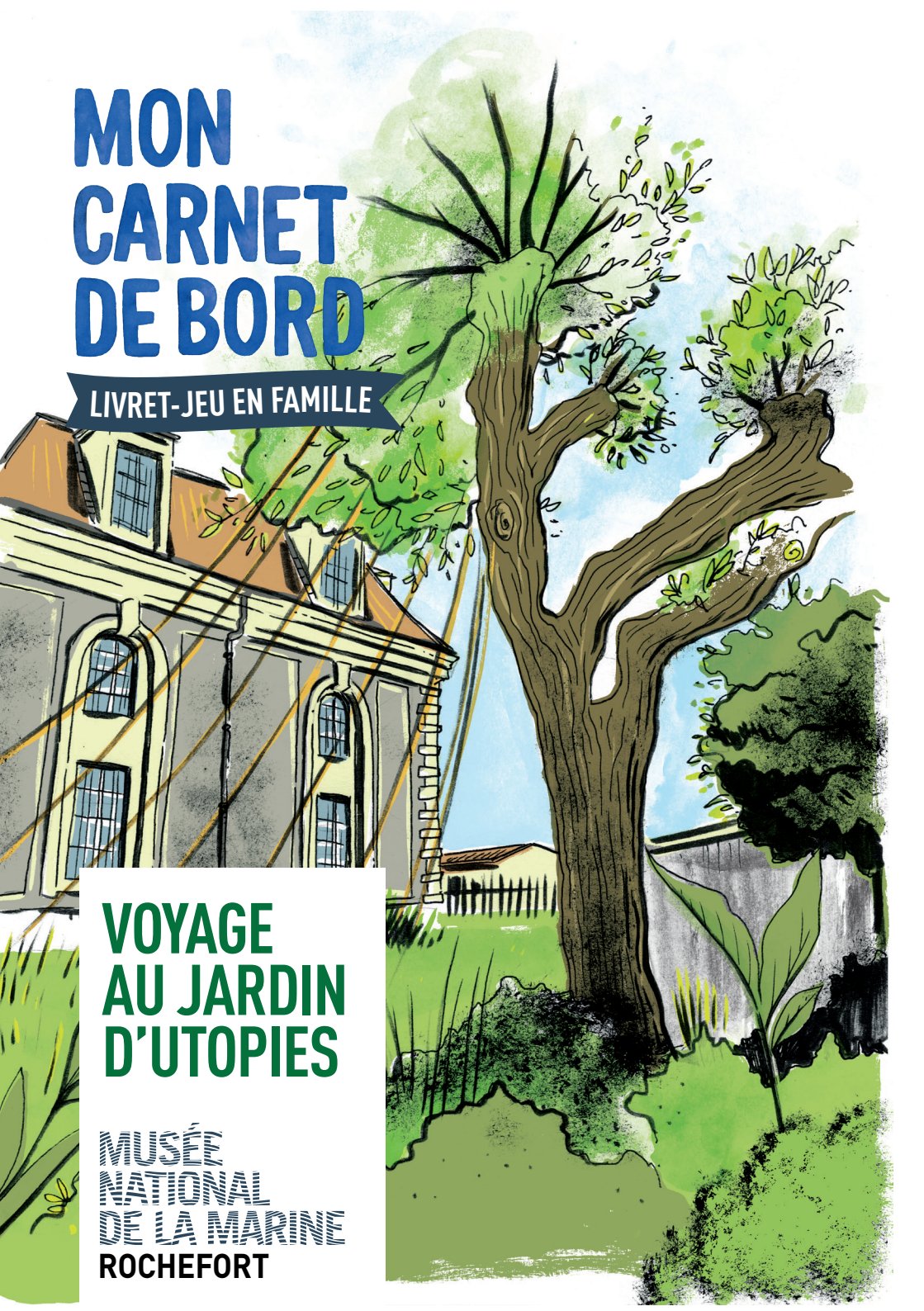


MON CARNET DE BORD

LIVRET-JEU EN FAMILLE

VOYAGE
AU JARDIN
D'UTOPIES

MUSÉE
NATIONAL
DE LA MARINE
ROCHEFORT



BIENVENUE

à l'Ancienne école de médecine navale !

Ce n'est pas une école comme les autres. Ici, des hommes ont appris à devenir chirurgiens, médecins et pharmaciens de Marine. Ils soignaient les équipages qui vivaient à bord des navires. Ils étaient très curieux et s'intéressaient à toutes les sciences, dont la **botanique**, une science qui étudie les végétaux.

Matelot... tu vas monter à bord de la frégate *Thétis*, un voilier à trois mâts.

Pendant ce voyage, tu devras aider le chirurgien à soigner les marins mais aussi à découvrir et à récolter de nouvelles plantes. Plusieurs **escales** sont prévues. À toi de mener à bien ta mission !

➔ Vérifie que tu as un crayon car c'est bientôt l'heure de lever l'ancre.

Prêt(e) pour l'aventure ?

Dirige-toi vers **L'ANCRE**. Tu la vois ?

PREMIÈRE ESCALE 1

LE VOYAGE DES PLANTES

 Jardin d'Utopies / l'ancre



Trouve l'ancre en fer

Pour quitter le port, il faut lever l'ancre, « larguer les amarres » comme disent les marins. À bord de la *Thétis*, imagine-toi partir de **Rochefort** en France puis traverser l'**Atlantique** en direction des Amériques. Cap vers les **Antilles** !

Il a plus de 300 ans, au 17^e siècle, les marins rapportaient de leurs voyages des espèces de végétaux qu'ils ne connaissaient pas. Ils les replantaient pour les étudier. Les plantes qui poussent aujourd'hui ici, comme le bégonia et l'abricotier, viennent de pays lointains. Elles sont arrivées à Rochefort après un très long voyage en mer...


JEU

TRACE TA ROUTE

ENTOURE
SUR LA CARTE
TON POINT
DE DÉPART ET
TA DESTINATION
PUIS DESSINE
TON TRAJET
SUR L'OcéAN



► Dirige-toi maintenant vers **L'ARBRE**.

À LA RECHERCHE D'UN REMÈDE

 Jardin d'Utopies / l'arbre

Va sentir les plantes du jardin

Autrefois, pour fabriquer les **médicaments** et soigner certaines maladies, on utilisait des plantes fraîches ou séchées.

Ce n'était pas toujours facile de trouver la bonne recette ! Et parfois, les pharmaciens se trompaient...



Vois-tu la **morelle** sur le dessin ?

Elle soignait le mal de ventre. Les pharmaciens ne savaient pas qu'elle était **toxique** lorsqu'elle était avalée en grande quantité !

TROUVE DANS LE JARDIN CETTE MORELLE AUX BAIES ROUGES. ET SI TU LA SENTAIS ?

L'**Ancienne école de médecine navale** conserve aujourd'hui des graines, des feuilles et des écorces qui servaient de médicaments autrefois. Ces plantes séchées sont rangées dans d'immenses armoires appelées **droguiers**.

JEU INVENTE UNE TISANE

Aïe... Avec cette tempête, la *Thétis* est agitée et le chirurgien a le mal de mer. Peux-tu lui concocter une **tisane** pour le soulager ? Attention, il faut qu'elle sente bon, sinon le malade ne voudra pas la boire.

Repère ton ingrédient principal dans le jardin, sans abîmer ni cueillir les plantes. Tu cherches une plante douce au **toucher**, dont l'**odeur** rappelle le dentifrice.

VOICI UN INDICE :
RECONNAIS-TU CETTE PLANTE DANS LE DROQUIER ?
ÉCRIS SON NOM DANS L'ÉTIQUETTE VIDE...

TU PEUX AJOUTER D'AUTRES INGRÉDIENTS.
NOTE OU DESSINE TA RECETTE IDÉALE ICI





► Dirige-toi maintenant vers **LES TABLES.**

PARTIR EN EXPLORATION

 Jardin d'Utopies / les tables

Reconnais une plante à ses fleurs

Avant l'invention de la photographie au 19^e siècle, les scientifiques en voyage gardaient le souvenir des plantes découvertes grâce à un **dessin**.

Les explorateurs rapportaient aussi des graines et des plantes avec leurs racines, pour les faire pousser dans le jardin botanique de Rochefort. Mais celles-ci ne survivaient pas toujours à la traversée des océans !

Observe maintenant le **bégonia**...

Sais-tu que cette fleur est l'**emblème** de la ville de Rochefort ? Découverte aux Antilles par le botaniste Charles Plumier au 17^e siècle, elle a été baptisée ainsi en hommage à Michel Bégon, Intendant de la Marine à Rochefort.




Aujourd'hui, de nombreux dessins de botanistes sont conservés dans les ouvrages de la bibliothèque de l'**Ancienne école de médecine navale**.

JEU

DESSINE COMME UN BOTANISTE

C'est maintenant le moment de débarquer de la *Thétis*...

Imagine ton arrivée sur une île des Antilles ! Tu es ébloui(e) par la beauté des fleurs qui y poussent.

ACHÈVE LE DESSIN DU BOTANISTE EN CHOISSANT LA FLEUR DU JARDIN QUE TU PRÉFÈRES. NOTE SON NOM ICI OU INVENTE-LUI UN NOM ! 

Les botanistes ont l'habitude de donner aux plantes un **nom en latin** se finissant le plus souvent par -a pour les fleurs et par -us pour les arbres : rosa (la rose), pinus (le pin)...

NOM DE LA PLANTE :

RACINES →



Bravo, tu es revenu(e) à bon port !

Ton voyage au Jardin d'Utopies est terminé ! Il te faut embarquer à nouveau sur la *Thétis* pour rentrer à Rochefort. Pendant la traversée, tu devras veiller sur les plantes pour qu'elles survivent jusqu'à l'arrivée ! Bonne route à toi...

Pour continuer ton aventure, tu peux visiter l'Ancienne école de médecine navale. Ce lieu unique au monde se découvre accompagné d'un guide, sur réservation : 05 46 99 59 57 / rochefort@musee-marine.fr.

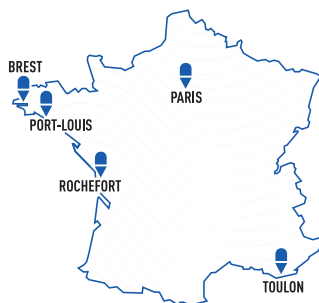
MUSÉE NATIONAL DE LA MARINE

Un livret-jeu pour découvrir, en famille, le Jardin d'Utopies !

Muni(e) de ce livret-jeu et d'un crayon, pars à la découverte du jardin de l'Ancienne école de médecine navale.

Comme dans un carnet de bord, et tel un explorateur, tu pourras prendre des notes et dessiner, afin de garder un souvenir des plantes rencontrées durant ton voyage au jardin.

D'autres épisodes de la grande aventure maritime t'attendent au musée national de la Marine à **Brest**, à **Paris**, à **Port-Louis**, à **Rochefort** et à **Toulon**. En plus des carnets de bord, de nombreuses activités à vivre en famille sont proposées dans ces différents sites, pour faire de toi un véritable marin !



Retrouve toutes les informations
et les actualités du musée sur :
musee-marine.fr

