



Découverte de l'univers des pirates et des corsaires

Durée de la visite : 1 h 15

Plan :

1. Qu'est ce qu'un pirate ? Un corsaire ?
2. A quoi ressemble t-il ?
3. Le bateau d'un pirate
4. L'abordage
5. Le trésor
6. Des pirates aujourd'hui ?

Objectifs : Découvrir un monument, la notion de musée et parler du passé. Voyage dans l'univers des pirates et des corsaires du XVII^e et XVIII^e s. Du capitaine crochet à Barbe Noire, ces marins cherchent l'aventure, la liberté et des trésors, tout en étant de terribles bandits des mers. Une visite au cours de laquelle l'imaginaire de l'enfant est intégré à l'histoire véritable.

Lien avec les programmes :

Primaire MS-CE2

Français

Comprendre et s'exprimer à l'oral
Comprendre le fonctionnement de la langue

Questionner le monde

Imaginer et réaliser
Se situer dans l'espace et le temps

CM1-CM2

Histoire

Et avant la France ?
Le temps des rois

Géographie

Découvrir les lieux où je vis
Se déplacer

Histoire de l'art

Fréquenter un lieu culturel, se repérer dans un musée. Apprendre à analyser une œuvre : observer ses caractéristiques techniques et formelles, donner un avis argumenté sur ce qu'elle exprime. Acquérir des repères historiques issus des œuvres.

Conseils pour une bonne visite

Dans le musée, les élèves doivent rester sous la responsabilité et la surveillance des adultes accompagnateurs. Veillez à ce que votre groupe ne gêne pas les autres visiteurs. Il ne faut pas toucher les œuvres, boire et manger dans les salles. Pour nous contacter : 02 98 37 75 51 ou groupes.brest@musee-marine.fr